

## NESTLÉ Niveau à bulle professionnel Zeus, 80 cm

### Niveau à bulle de haute qualité pour les professionnels

Réf. produit : 17104001



#### Principales caractéristiques

- Le niveau à bulle professionnel Zeus est doté d'une nivellement horizontale agrandie
- Les 2 nivellements Plumb-Site® Dual View ont un champ optique optimal et permettent la plus grande précision de mesure - ménageant le dos, le cou et les yeux.
- Poignée Ergo Grip à coussin d'air pour une manipulation confortable.
- Les nivellements sont résistants aux UV et fabriqués en acrylique scellé à l'époxy.
- Embouts en caoutchouc amortissant les chocs.
- Précision des niveaux : 0,5 mm/m
- Profilé en aluminium de haute qualité L=66 mm x H=30 mm, d'une épaisseur de 2,1 mm avec deux surfaces de mesure finement usinées.

#### Toutes les particularités en coup d'oeil

- Nivellements : Résistants aux UV, acrylique scellé à l'époxyde
- Poignée Ergo Grip à coussin d'air
- Embouts en caoutchouc amortissant les chocs
- Profil optimisé par ordinateur avec deux surfaces de mesure finement usinées
- Niveau à bulle Dual View pour une lecture optimale dans deux directions

#### Description

Les niveaux à bulle sont des instruments de contrôle permettant d'aligner un objet horizontalement ou verticalement. Le niveau à bulle professionnel Zeus de NESTLÉ, 80 cm, est doté de deux poignées à coussin d'air et d'un embout en caoutchouc à chaque extrémité pour amortir les chocs. Les nivellements résistants aux UV sont montés dans de l'acrylique scellé à l'époxy. Les fenêtres Dual View permettent d'observer les niveaux à bulle des deux côtés. Vous avez ainsi toujours une vue optimale sur les niveaux et obtenez une précision de lecture maximale. En outre, cela permet de ménager le dos, la nuque et les yeux lors de la lecture.

#### Données techniques

Précision	0,5 mm/m
Poids	620 g
Longueur	800 mm
Dimensions du profilé en aluminium	L=66 x H=30 x épaisseur 2,1 mm

#### Contenu de la livraison

NESTLÉ Niveau à bulle professionnel Zeus, 80 cm, Manuel d'utilisation